碁キチくんシリーズ

囲碁記念版ＣＤ

取扱説明書

も　く　じ

１　はじめに

この度　囲碁ＣＤをお買上げいただき厚くお礼申し上げます。
この囲碁ソフト「碁キチくん」シリーズは当社が開発を初めてから１０年目を迎え記念版として限定して発売させていただきました。

昭和６１年にコンピュータ対局囲碁を開発し、当初は設計者ならびにスタッフで囲碁界に革命を起こすとのことで始まりました。
しかし、約６ケ月の時点でとてもとてもそのようなことは無理であり至難の業であることを知りました。
翌昭和６２年３月３日、商品として発売となり、めでたく日本棋院からも初級として認定をされました。この時から囲碁ソフトのプロジェクトが始まったのであります。

それから約１０年の月日が過ぎました現在の囲碁ソフト「碁キチくん」シリーズとして皆様に支えられて今日を迎えられたことを重ねてお礼申し上げます。

当時のことを思い浮べてみて、皆様のご質問の多くは、このソフトは何級位であるか・・「１０級位です。」とお答えますと「なーんだ、初段位のはないか？」と、この質問にいつも「初段までには１０年かかると思います、ハードならびにソフトの発達で達成されるかも知れません」とお答えしてまいりました。
１０年たった今日、５級前後であることの現状を考えますと、いかに囲碁が知的な難しさ、奥の深さ、社会の縮図またゲームとして他にみられない魅力を含んだものと一層感銘いたします。

当社もこの１０年を一区切りとして、初心に還り長期的に計画し皆様に喜ばれる囲碁ソフトを制作していく所存であります。

今後、皆様の一層のご鞭撻ご指導を賜りたますよう宜しくお願い申し上げます。

２　ご使用になる前に

■商品のご確認

本製品には、以下のものが含まれておりますのでご確認ください。

ＣＤ－ＲＯＭ	１枚
取扱説明書	１冊

■使用機器

ＮＥＣ　ＰＣ９８０１ＶＸ，ＵＸ以降

メインメモリ	５１２ＫＢ以上
ディスプレイ	アナログ
マウス	バスマウス
ＣＤドライブ	ＮＥＣ，ＥＰＳＯＮの純正を基準とします。
ハードディスク	４ＭＢ以上 ＮＥＣ，ＥＰＳＯＮの純正を基準とします。
ＯＳ	ＭＳ－ＤＯＳ５．０対応を基準とします。

上記の基準とは別に対して、動作が不振の場合はマニュアルの最後の「問い合わせ」にご連絡ください。
インストール、動作の確認については、「３項、インストール」を良く読んでください。

３　インストール

このソフトを動作させるには、以下のようにインストールが必要ですから順序にしたがって行なってください。

１．先ずＭＳ－ＤＯＳを立ち上げます。

（ハードディスクで立ち上げることを基準に考えておりますので、通常立上げドライブ名はＡとなります。）

Ａ：￥＞　　と表示されます

２．ＣＤ－ＲＯＭドライブを確認します。

（たとえばドライブ名　Ｑとします。）

３．Ａ：￥＞Ｑ：　　　　　　リターンとします。

Ｑ：￥＞　　と表示されます

４．Ｑ：￥＞ＩＮＳＴＡＬＬ　リターンとします。

碁キチくんシリーズ　ｆｏｒ　ＣＤ－ＲＯＭインストール Ｇ.Ａ.Ｍ　Ｃｏ，ＬＴＤ

ドライブＡ：に「碁キチくんシリーズＣＤ－ＲＯＭ」の起動システムをインストールします。

今までの起動システムも保存されて、選択できるようになります。

”ドライブＡ：がハードディスクになっていますか？”

もしも、フロッピーで起動してしまった場合は、ＳＴＯＰキーを押して終了してください。そして、フロッピーを抜いてから、ＴＡＢキーを押したままでリセットボタンを押して、ハードディスクからＭＳ－ＤＯＳを起動してください。
準備できましたら、どれかキーを押してください。

ハードディスクのドライブＡ：に、４Ｍバイト以上の空容量があれば「碁キチくんシリーズ」をハードディスク上で実行することが出来ます。

”「碁キチくんシリーズ」をハードディスク（Ａ：）上で実行しますか？（Ｙ／Ｎ）”

＊１）　ここでは　ＹまたはＮでも同じと考えてください

Ｙ　　リターンとします。

ドライブＡ：に「ＣＤ碁キチ」の起動システムをインストールします。

”インストールは完了しました。”

「碁キチくんシリーズＣＤ－ＲＯＭ」を完了するには、リセットボタンを押して再起動させてから、起動選択画面で［Ｆ０１］～［Ｆ０６］の中から選んで、リターンキーを押してください。

リセットボタンを押しますと

Config/Autoexec Selector　ＣＡＳ９８　Ver1.00
Ｆ０１　あなたの従来の環境で起動します
Ｆ０２　ＣＤ碁キチを起動（ＣＤ－ＲＯＭ）：ＮＥＣ
Ｆ０３　ＣＤ碁キチを起動（ＣＤ－ＲＯＭ）：ＥＰＳＯＮ１
Ｆ０４　ＣＤ碁キチを起動（ＣＤ－ＲＯＭ）：ＥＰＳＯＮ２
Ｆ０５　ＣＤ碁キチを起動（ＣＤ－ＲＯＭ）：ＥＰＳＯＮ３
Ｆ０６　ＣＤ碁キチを起動（ドライブＡ：）
Ｆ０７　すっぴんのＤＯＳ環境です

あなたは、「碁キチくん」とプレイした後にはＦ０１を選択して元の環境にすることをお薦めいたします。Ｆ０７は関係ありませんので無視してください。

［Ｆ０３］～［Ｆ０５］はＥＰＳＯＮの通常使われているＣＤ－ＲＯＭドライバーなのでどれでも選択してみてください。

該当しない場合は、

　　Ａ：￥＞　　　で停止します。

再度リセットボタンを押してください。自分の機器に合いますと「碁キチくん」のメニュー画面が表れます。

■以上のＳｅｌｅｃｔｏｒを使用しない場合

＊１）ハードディスクに完全にインストールする場合には、ＣＤ－ＲＯＭドライブからハードディスクに全コピーをしてください。

　　ディレクトリとして　ＣＤＧＯ　をお薦めいたします。

　　プレイは

　　　Ａ：￥ＣＤＧＯ＞ＲＵＮ　　リターンとします。

　　但し、もしメモリーが不足になって、Ｃｏｎｆｉｇを自分で書きなおせない時は、当社にご連絡ください。

４　各囲碁ソフトの説明

■楽しい詰碁　第一巻
■楽しい詰碁　第二巻

楽しみながら強くなる

　実戦に役立つ詰碁を中心に各巻で１５０台を厳選しました。
書物で勉強するのは、本という性格上いろいろな欠点がありますがコンピュータでは、対話形式で楽しみながらいつのまにか正解に近ずくなど書物では得られない効果があります。
また、詰碁データだけではなく間違った場合のメッセージやいろいろな変化図などにもできるだけ工夫がこらされており、十分にお楽しみいただけると思います。
　問題は、第一巻も二巻も中級者から有段者までとなっております。

■囲碁名局集’８７

有段者も驚くこの機能

　タイトル戦から特に１５局を厳選、コンピュータならではの機能をフルに活かして、臨場感あふれる棋譜を再現するものです。
次の一手モードでは、あなたがトップ棋士になったつもりになってヒントを基に一手一手を予想することが出来る仮想対局などになっています
また、途中図からの変化を自由に並べて研究したり、前の原図に戻したり、簡単に出来ます。
　上級者から高段者まで幅広く楽しめ、棋力の向上に役立ちます。

■実戦囲碁対局「碁キチくん」

コンピュータ棋士との気楽な対局

　コンピュータを相手に楽しい対局ができ、終局まで打ちダメをすべて埋めますと自動的に地目を数えて勝敗を判定します。
棋力としては、6級前後ではありますが、他のソフトに比較して人間味があると自負しております。
機能は、操作の説明に書いてありますが、置碁、再現、検討など数多くのプレイを楽しむことが出来ます。
　コンピュータが弱くてご不満の方は、人間同士つまり、碁盤として使っていただき紙面、雑誌、またNHK囲碁対局などをリアルタイムで棋譜を入力、記録することが出来ます。
記録した棋譜を一手一手の再現また、再現スピードを替えて研究することも出来ます。

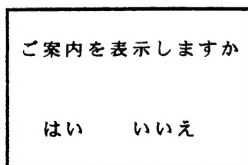
5　各囲碁ソフトの操作

■楽しい詰碁　第一巻

■楽しい詰碁　第二巻

メインメニューから楽しい詰碁を選択しますと次の表示から始まり、画面とともに操作についてご説明します。

```
ご案内を表示しますか

はい　　いいえ
```

「はい」を選択します問いかの説明が表示されます。

マウスの左クリックを押しますとページが変わっていきます。

「いいえ」を選択しますと★印の説明を飛ばし詰碁の問題に入ります。

★ヒントについて

★難易度

★正解数・不正解数

★判定

★解答を見てもよくわからない場合

★自分の正解と模範解答が違う場合

★質問の受付け

★中手のいろいろ　　　　　　第１巻のみ

★活き方の基本　　　　　　　第２巻のみ

★殺し方の基本　　　　　　　第２巻のみ

詰碁画面になりますと、碁盤の左に機能の操作画面が表示されますのでその範囲（アイコンボタン）をマウスで左クリックを押します。

第１問～第３問はトレーニング用のやさしい問題になっています。ここでキー操作に慣れて下さい。では「楽しい詰碁・第１巻」を心ゆくまで、お楽しみください。

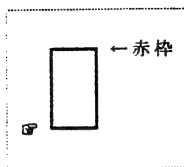
何問目から始めますか。
（１～１５０）

第　　問

0	1	2	3	4	5
6	7	8	9←		決定

０～９までの数字をクリックして問題を入力し「決定」をクリックしてください。
入力が間違った場合は、←をクリックして訂正してください。

操作の御案内	各機能の所をクリックしてください。
もう一度挑戦する	
次の問題に進む	
前の問題に戻る	
特定の問題に進む	
解答を見る	
手抜き・（パス）	手抜きとはあなたが打つ必要がないと思えば手抜きしてかまわない
降参・やりなおし	
ご案内を表示する	
メニューに戻る	メインメニューに戻ります。
挑戦総数　　問	
正解数　　問	
失敗数　　問	
正解率　　%	
判定	あなたの実力を判定します。

カーソル印

この赤枠（カーソル）で石を打つところにマウスで移してからクリックすると石が打たれます
但し、詰碁としてあまりにも意味のないところに打ちますと、石は打たれずに”もっとよく考えて”と表示されます。

■囲碁名局集’８７

メインメニューから「囲碁名局集’８７」を選択しますと以下の表示から始まり、画面とともに操作についてご説明します。
名局集として、以下の１５局の対戦が用意されています。

第　１局　小林、ＮＨＫ杯も・・・　第３３期ＮＨＫ杯戦決勝
第　２局　小林、ついに四冠・・・　第１０期棋聖戦挑戦手合第４局
第　３局　小林、四冠維持・・・・　第２４期十段戦挑戦手合第１局
第　４局　宇宙流、初防衛・・・・　第４１期本因坊戦挑戦手合第１局
第　５局　趙治勲、碁聖復帰・・・　第１１期碁聖戦挑戦手合第１局
第　６局　名人リーグの力作・・・　第１１期名人戦リーグ
第　７局　シャオリン、大活躍・・　第２回日中スーパー囲碁第９戦
第　８局　依田、二度目の新人王・　第１１期新人王戦決勝第３局
第　９局　坂田、本因坊戦へ・・・　第４２期本因坊戦第３次予戦決勝
第１０局　新名人に加藤・・・・・　第１１期名人戦挑戦手合第４局
第１１局　藤沢秀、名人戦へ・・・　第１２期名人戦最終予戦決勝
第１２局　加藤、王座五連覇・・・　第３４期王座戦挑戦手合第４局
第１３局　小川、二重の喜び・・・　第５期女流本因坊戦第２局
第１４局　小林、天元防衛・・・・　第１２期天元戦挑戦手合第２局
第１５局　武宮、再度の棋聖戦・・　第１１期棋聖戦挑戦者決定第３局

名局集画面になりますと、碁盤の左に機能の操作画面が表示されますのでその範囲をマウスで左クリックを押します。

第３３回ＮＨＫ杯戦決勝
本因坊　武宮正樹
先番　名人　小林光一

昭和６１年２月１７日
秒読み３０秒
先番　５目半コミ出し

－－－－－－－－－－－－－－

観賞するモード	自由な速度で観戦する事ができます。
同（１手ずつ）	１手ずつ観戦する事ができます。
次の１手モード	プロの身になって仮想対局ができます。
対局者のご紹介	
局面を選択する	１５局の一覧が表示されます。
メニューに戻る	

【観賞するモード】

観賞するモードを選択しますと以下のような機能が表示されます。

２２手目　黒（１４－１６）

アゲ石　白　０個　黒　０個

観戦の中断など 再現速度アップ 再現速度ダウン	「観戦の中断」をクリックすると次の表示がでます。 速度のアップダウンは何度もクリックし左の数字が変化し速度が変わります。

20

↓

観戦の再開 手を１手戻す 検討モード はじめに戻る	「検討モード」をクリックすると次の表示がでます。

↓

「検討モード」は、あなたが自由に展開（打つ）する事が出来ます。例えば７５手目から検討してみたければ自分で黒、白と交互に打てます。

手を１手戻す 観戦の再開	検討の所まで戻すことは可能です。

【次の１手モード】

「次の１手モード」は、対局者の片方のプロのみになって対戦の棋譜通りに再現していきます。打つところが難しければヒントを利用し、最後まで仮想対局を行ないます。

「次の１手モード」を選択しますと以下のような機能が表示されます

どちらの手番をもちますか？

黒　番
白　番
戻　る

４手目　白（４－３）
５手目　黒番です

あなたの予想手は？

ヒント表示
常時ヒント
ヒントなし
解らない時
成績を見る
始めに戻る

第１手目から４手までは、自動で再現されます。

５手目からは、あなたが黒ならば考えて打ってください。

困ったときは、左の機能を利用しクリックして進めてください。

「成績を見る」をクリックすると以下の成績が表示されます。

正解総数　　　：　９（９０．０％）
正解ヒント無し：　８（８０．０％）
正解ヒント有り：　１（１０．０％）
間　違　い　　：　１（１０．０％）
総　　数　　　：１０

■実戦囲碁対局「碁キチくん」

本ソフトは、「対局を開始する」から始めますと、コンピュータが先番あなたが白で互先の碁を基本に開始します。

【メニュー項目】

対局を設定する	対局の諸設定、すなわち手合い条件、対局者、対局者名、手番（白か黒か）、置石の数などを指定します。
対局を開始する	「碁キチくん」との対局や人間同士の対局を設定による手合い条件で開始します。
棋譜を再開する	対局の棋譜を記録していたものを打掛けの為再開したり、終局までの棋譜を再現したりすることが出来ます。
棋譜を削除する	すでに記録済みの棋譜で、必要のなくなったものを削除するときに使用します。
碁キチくん終了	「碁キチくん」のプレイを終了したときに使います。

【対局の設定】

◆碁キチとの対局ですか？　　　　　　『はい／いいえ』

◆黒番を碁キチにしますか？　　　　　『はい／いいえ』

◆白番の対局者名を入力して下さい。：本因坊 勝

◆手合いは何子にしますか？　　　　　[illegible]

　互先　先　2　3　4　5　6　7　8　9

◇◇すべてよろしいですか？　　　　　『はい／いいえ』

『はい／いいえ』は、マウスで選択しクリックして下さい。

碁キチとの対局で『いいえ』を選択しますと碁盤がわりで友人同士の対局や、本、新聞、ＴＶ対局などの棋譜を入力することが出来ます。

名前の入力は、半角またはＦＥＰ利用の方は全角で入力できます。

手合いは、互先から９子までマウスで選択してください。

【棋譜再現】

棋譜の再現を選択しますと以下の表が出ますので棋譜を選んでクリックして下さい。

△▽のボタンは、上下のスクロールです。

黒番	白番	手合い	手数	対局の結果	対局日
【棋譜再現】		△	▽		取り消し

棋譜を選択しますと次に再現の時の速さを選択してください。

早く再現する

ややゆっくりと再現する

ゆっくりと再現する

１手ずつ再現する

次に、再現中、着手番号を表示するかを選択してください。

着手番号を表示しない

着手番号を表示する

再現途中で終了することが出来ます。これは、途中から打ち直しが出来ることになります。

再現画面において

棋譜再現中　　　　ブリンクしています。

途中で終了

一時停止／解除

【棋譜削除】

棋譜の削除を選択しますと以下の表が出ますので棋譜を選んでクリックして下さい。

△▽のボタンは、上下のスクロールです。

黒番	白番	手合い	手数	対局の結果	対局日

【棋譜削除】　△　▽　取り消し

【対局を開始する】

対局は、マウスを使用して手合い条件により進めていきますが以下のような機能がありますのでフルに活用してください。

F・2再表示	F・3手戻し	その他
F・1パス！	ＥＳＣ中断	Ｑ投了

F・2再表示　　手数が中盤から終盤になると相手がどこに打ったのか解らなくなります。その時に再表示をクリックしますと今、打った石がブリンクし確認することが出来ます。

F・3手戻し　　対局の時は、「マッタ」はありませんがこの機能は手戻しが出来ます。

その他　　次の表で説明します。

Ｆ・１パス！	相手が弱いので（特にコンピュータ）、自分はパスをして手を抜くことが出来ます。 次に、もう打つところがないときにパスをします。相手もパスをしますと、つまりパスが続きますと対局の終了となり勝ち負けの自動判定になります。
ＥＳＣ中断	対局を途中でやめるときに使用します。
Ｑ投了	あなたが大敗したときなどは投了をクリックして降参しなさい。

「その他」をクリックしますと以下のように表示されます。

初手から再現し直す
碁キチくんに打たせる
人間が任意入力する
盤面をクリアーする

マウスの右クリック（ＥＳＣ）で対局に戻ります

初手から再現し直す

対局中でも途中で初手から再現し直すことが出来ます。これは途中から打ち直しが出来るということになります。

再現画面において

【棋譜再現中】　　ブリンクしています

途中で終了

一時停止／解除

碁キチくんに打たせる

この機能をクリックしますと、そのタイミングで黒番でも、白番でも「碁キチくん」が打ちます。つまり黒石、白石を入れ替えて打たすことができます。

人間が任意入力する

この機能をクリックしますと、いろいろと展開を検討することが出来、弱い「碁キチくん」に手助けすることが出来ます。

【勝敗判定】

一般の対局の場合、終局は”対局者双方が終局を認めたら終局とし、その後ダメ詰め、手入れの必要なところは手入れをする”というのが慣例です。

囲碁は本来、紳士的なものであり、したがってダメ詰めや手入れなどにも紳士的に行なえばよろしいのですがそうもいきません。
手入れなどでは、対局者の実力によって必要であったりなかったりなどという場合すらあります。
とにかくルールがあいまいであるため、特にコンピュータの場合には非常に困った問題が生じてきます。

そこで、本ソフト「碁キチくん」ではこれらの事情により、正確を期するために終局については次のルールに従って対局してください。
なお人間同士の対局の場合は、自由にされて結構です。

① ダメ詰めは対局のうちと考え、交互にダメを詰める。
② ダメ詰めの結果、手が生じた場合は当然手入れをする。
③ 手があることに気が付かずに、ダメを詰めてしまい、相手に利用されてもそれは実力のうちです。
④ ダメ詰め、手入れが終了し、人間およびコンピュータの双方が「パス」したら終局とします。

対局が終了しますと「碁キチくん」が自動的に”活き死に”などの処理をし、勝敗を判定してくれます。
画面の黒白の数字は、各々の地にアゲ石を加えた数字です。その数字にコミがあればコミを差し引いて、勝ち負けが表示されます。
地の数え方はいわゆる「日本ルール」です。万一、判定がおかしい場合は、「碁キチくん」の実力が弱いために計算を間違えたということですのでご容赦ください。

6　当社の囲碁ソフト

○プロ棋士シリーズ

■石田芳夫九段　即戦力の定石Ⅰ（小目・目外し）　　¥　９，８００

■石田芳夫九段　即戦力の定石Ⅱ（星・高目・三々）　¥　９，８００

●「碁キチくん」シリーズ

■実戦囲碁対局　初級（上）日本棋院認定・推薦　　¥１４，８００

コンピュータ棋士「碁キチくん」がお相手します。１０級～１６級の範囲に設定でき、置碁も可能、初心者から初級者向け

■実戦囲碁対局　中級（下）　　¥１４，８００

初級（上）を大幅に強化し、棋力、打つ速さ、操作性の向上が図られています。強さは８級～１２級、９子までの置碁が可能のために上級者も楽しめます。

■実戦囲碁対局　中級（上）　　¥１４，８００

棋力としては６級～１０級と強くなり、着手に便利なマウス対応もでき記録した棋譜の再現のとき棋譜番号の表示が可能となりました。

■実戦囲碁対局　Ｎｅｗ碁キチくん　　¥１４，８００

前３作の「碁キチくん」に対してまったく新しいアルゴリズムを加えて中級（上）相手に４子目置かしても問題なく敗けません。

■囲碁名局集　８７年版　　　　　　　　　¥　７，８００

タイトル戦から特に１５局を厳選し、臨場感あふれる棋譜を再現。次の一手モードでは、トップ棋士との仮想対局・展開の検討など数々の機能を備え、中級者から有段者まで幅広く楽しめます。

■囲碁入門道場　日本棋院推薦　　　　　　¥　９，８００

入門コース、碁学コース、実戦コースと三部に別れています。入門コースでは、見学からルール、用語説明、卒業試験まで、実戦コースでは、日本棋院認定のパソコン棋士と最後まで打ち切ることによって知らず知らずのうちに碁が覚えられます。

■楽しい詰碁　第一巻　　　　　　　　　　¥　７，８００

■楽しい詰碁　第二巻　　　　　　　　　　¥　７，８００

実戦に役立つ詰碁を中心に各１５０台を厳選。対話形式で楽しみながら正解に近ずく事ができます。

問題の程度は初級者から有段者まで盛り込まれています。

■通信対局　ＰＣ－ＶＡＮ棋院　　　　　　¥　６，８００

ＮＥＣ通信ネット、ＰＣ－ＶＡＮを通して当社「碁キチくん」の囲碁ソフトのＮｏｗ－Ｈｏｗを活かした通信囲碁対局のソフトです。

☆特別ソフトの紹介

■アメリカ制世界最強チェスソフト「ＳａｒｇｏｎＶ」¥１２，８００

初心者には対話式で親切に指導、強い人には棋譜の研究および指導対局で貴方は上達に一直線で登りつめます。

ご　注　意

①ご使用の際は、本マニュアルをよくお読みになるようお願い致します。

②このプログラムおよびマニュアルの内容の一部又は全部を無断で複製することは、法律　により禁止されています。

③このプログラムは、個人として使用するほかは、法律上、著作権者に無断で使用するこ　とはできません。

④この商品の仕様は、将来予告なしに変更されることがあります。

⑤商品には、万全を期して制作しておりますが、万一ご不審、誤り、記載もれなどお気付　きの点がありましたら下記までご連絡ください。

⑥運用した結果につきましては、前項にかかわらず一切責任を負いかねますのでご了承く　ださい。

商品に関するお問合せ先

G・A・M　株式会社ジー・エー・エム

〒144東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル

TEL03-3736-6879 FAX03-3739-1575

碁キチくんシリーズ囲碁記念版ＣＤ

ＭＳ－ＤＯＳ対応版

1995年12月20日　初版1刷発行

企画・制作　株式会社ジー・エー・エム